

Lista nr 4

Algorytmy grafowe

Sposoby reprezentacji grafu

- ❖ definicje, metody reprezentacji: macierz, lista sąsiadów, pęk wyjściowy
- ❖ przykłady, oszacowanie złożoności, porównanie metod reprezentacji

Wyznaczanie minimalnego drzewa rozpinającego (MST)

- ❖ algorytm Prima — przebieg, oszacowanie złożoności
- ❖ algorytm Kruskala — przebieg, oszacowanie złożoności

Wyznaczanie najkrótszej ścieżki ze wspólnym źródłem

- ❖ algorytm Dijkstry — przebieg, oszacowanie złożoności
- ❖ algorytm Bellmana—Fordy — przebieg, oszacowanie złożoności

Pytania

- ❖ A?
- ❖ B?
- ❖ C?
- ❖ D?
- ❖ E?
- ❖ F?
- ❖ G?
- ❖ H?
- ❖ I?

Źródła

- [1] T. H. Cormen (i inni) , Wprowadzenie do algorytmów, WNT, Warszawa, 1997
- [2] A. Drozdek, C++ Algorytmy i struktury danych, Helion, Gliwice, 2001
- [3] http://eduinf.waw.pl/inf/alg/001_search/index.php